



NORMATIVA Temp. 2026/2027

TERRITORIALES FRONTENIS OLÍMPICO ABSOLUTOS

Se usará para jugar pelota olímpica de la marca MasterPro 201.

El sistema de competición del Circuito Territorial de Abiertos Absolutos será el siguiente:

- **1. INSCRIPCIÓN:** Las inscripciones serán de manera **individual** para todas las pruebas del circuito territorial. Los inscritos deben tener **más de 16 años**, o cumplirlos en 2 o 3 meses desde el momento de la inscripción (tope 31 de diciembre del año en curso).

Los menores de 16 años que quieran participar en los Territoriales tendrán que hacer una propuesta a la Federación Canaria a través de su correo electrónico solicitándolo, y luego la Comisión de Competición decidirá su admisión o no.

El precio de la inscripción será de **60 €** para toda la temporada, mediante transferencia bancaria a esta federación **en el momento de la inscripción** (IBAN ES84 0049 1849 1624 1080 4063). El jugador que dispute las modalidades de Frontenis Preolímpico y Olímpico, la inscripción total sería de **75€**.

- **2. PRUEBAS Y GRUPOS:** Se realizarán 5 pruebas Territoriales en la temporada, a sistema de liguilla de grupos de 3 o 4 equipos (según inscripciones) cuyas parejas se formarán a **sorteo** entre los 6 u 8 jugadores asignados a cada grupo (indiferentemente de su posición de juego) por la Comisión de Competición, intentando no repetir parejas en los próximos sorteos de la misma temporada. Cuando se formen las parejas, cada equipo decidirá quién jugará de zaguero y delantero. El número de grupos dependerá también del número de inscripciones.
- **3. DISPONIBILIDAD:** Antes de cada Territorial se solicitará por la organización la disponibilidad de horarios de cada jugador que debe de tener **como mínimo 4 días disponibles** en franjas horarias de 16:00 h. a 21:00 h. (Con un mínimo de 3 horas consecutivas tanto por el inicio o por el final de la franja horaria). Los jugadores que provengan de otras islas diferentes a donde se desarrolla el territorial deberán de tener una disponibilidad de como mínimo dos días completos para jugar sus partidos. Cualquier jugador que forme pareja con un jugador que provenga de una isla diferente a donde se desarrolla el territorial debe de tener la misma disponibilidad horaria que éste.

Una vez publicado el cuadrante de partidos, después de haber recibido la disponibilidad de cada jugador, no se modificarán los partidos, a no ser por algún cambio organizativo (lluvia, cancelación partidos por W.O., etc.).

Si un jugador sólo puede jugar el fin de semana (Viernes, Sábado y Domingo) por desplazarse de otra isla y a quien se enfrenta, algún jugador de la pareja no puede jugar ese fin de semana por motivos justificados (Motivo de viaje, concentraciones o trabajo) la comisión de Olímpica decidirá si el compañero puede disputar dicho partido con alguien que escoja de un grupo inferior (según apartado 6) al suyo, acogándose el jugador faltante al resultado del partido como si hubiera jugado él.

- **4. CATEGORÍAS:** Se formarán tres divisiones o categorías separadas con sus diferentes grupos según el nivel de juego (A, B, y C). La clasificación en cada división la realizará la comisión en base a varios criterios a tener en cuenta: ranking temporada anterior, técnica, saber jugar en ambas posiciones, condiciones físicas, etc. **A los mejores de cada categoría se les podrá asignar una estrella, y esos jugadores con estrella no podrán jugar juntos.**
- **5. ASCENSOS Y DESCENSOS:** Después de cada prueba el equipo que resulte 1er clasificado del grupo ascenderá al grupo superior (**sólo ascenderán los jugadores que hayan jugado todos sus partidos**), mientras que el último clasificado del grupo descenderá al inferior. Si algún jugador, por cualquier motivo, no pudiera disputar la prueba descenderá automáticamente de grupo.

Si algún jugador queda 1er clasificado en el B1 en 2 Territoriales, puede optar si quiere a participar en la Categoría A (normas de la Categoría A están en el punto 10).

En el caso de empate:

- En el caso de **dobles empate**, será por el enfrentamiento directo.
- Y en caso de **triple empate**, por este orden: 1) Mejor diferencia entre set ganados y perdidos; 2) Mejor diferencia entre puntos ganados y perdidos; 3) Ranking actual; 4) Puntos torneo anterior; 5) Ranking temporada anterior; 6) Menor edad
- **6. SUSTITUTOS:** El jugador que se quede sin compañero, o le toque el "LIBRE" en el sorteo, podrá elegir jugadores de cualquier **grupo inferior al suyo**, para jugar sus partidos, y éstos tendrán que adaptarse al horario previsto. Si el jugador que se queda sin compañero es del último grupo, jugará con algún reserva de nivel similar, en el caso que haya, y si no hay reserva, se permitirá escoger alguien del mismo grupo, ya que no hay grupos inferiores.

Los jugadores elegidos como sustitutos serán premiados con puntos extras para el ranking por cada partido jugado (excluido los partidos con W.O.), según cuadro de puntuación.

- **7. MÁSTER:** Se confeccionará un ranking individual, según puntuación obtenida en los partidos disputados + los puntos extras que se pudieran alcanzar (se adjunta tabla de puntuación al final de este documento), donde los primeros clasificados en el ranking de cada categoría (A, B y C), al final de la temporada, serán los que disputen, después de formarse las parejas a sorteo, el Máster Territorial A, B y C.

La cantidad de los jugadores clasificados en cada Máster serán un **máximo de 8** (cuando en la categoría haya 16 o más inscritos) y un **mínimo de 6** (cuando en la categoría hay menos de 16 inscritos). Entre los mencionados jugadores se repartirán diferentes premios en metálico según las clasificaciones en los mencionados Máster.

Se entregarán trofeos o medallas para los tres primeros clasificados de cada Máster.

- **8. PARTIDO NO PRESENTADO:** La puntuación correspondiente a PNP (Partido No Presentado = Cero puntos) se aplicará cuando un jugador no se presente a disputar su partido sin avisar con anterioridad a la organización, ni justificar su ausencia debidamente, y siempre se aplicará de manera individual al jugador faltante. Para su compañero se aplicará la puntuación de PP2 (Partido Perdido en 2 set).
- **9. REGLAS PARTIDOS:** Los partidos se disputarán al mejor de tres juegos de **12 puntos** para los dos primeros juegos y de **10 puntos** para el tercer juego en caso de empate. En cada juego se podrá solicitar un 1 minuto de descanso por cada equipo independientemente de quien esté en posesión del saque, y habrá 2 minutos de descanso entre los juegos.

- **10. SISTEMA COMPETICIÓN CATEGORÍA A:**

10.1. Se citarán a una hora concreta a todos los jugadores en la instalación correspondiente según la sede que toque (**mínimo de jugadores para realizar torneo de 5 inscritos confirmados con anterioridad**).

10.2. Se realizará "in situ" sorteo de parejas, sea por la APP o manualmente si existiera alguna complicación.

10.3. Al formarse las parejas, según la cantidad de personas inscritas se formarán los siguientes grupos:

- **5 - 6 jugadores:** se formará 1 grupo de tres equipos, jugando liguilla entre todos al mejor de tres juegos de 10 tantos cada uno y posteriormente se disputará la FINAL entre los dos primeros equipos clasificados al mejor de tres juegos de 15 tantos los dos primeros y 10 tantos en el tercero en caso de empate.
- **7 - 8 jugadores:** se formará 1 grupo de cuatro equipos, jugando liguilla entre todos al mejor de tres juegos de 10 tantos cada uno y posteriormente se disputará la FINAL entre los dos primeros equipos clasificados al mejor de tres juegos de 15 tantos los dos primeros y 10 tantos en el tercero en caso de empate.
- **9 - 16 jugadores:** se formarán 2 grupos de dos, tres o cuatro equipos, según inscritos, jugando liguilla entre todos de cada grupo al mejor de tres juegos de 10 tantos cada uno y posteriormente se disputarán SEMIFINALES con los dos primeros clasificados de cada grupo (1ºGA vs 2ºGB y 1ºGB vs 2ºGA) al mejor de tres juegos de 10 tantos cada uno, y FINAL al mejor de tres juegos de 15 tantos los dos primeros y 10 tantos en el tercero en caso de empate.

10.4. Si el número de inscritos para una prueba es impar, al realizar el sorteo habrá un **jugador que le toque "LIBRE", este jugador tendrá que sortear su compañero en todos sus partidos con todos aquellos jugadores que en ese momento no jueguen porque no les toca, y no pudiendo repetir compañero salvo que ya no queden más opciones**. El que salga en el sorteo no podrá negarse a jugar o perderá la opción de puntuar en el ranking (salvo casos justificados de lesión). Si el jugador que forma equipo con "LIBRE" se clasificara para SEMIFINAL o FINAL se designará su compañero por sorteo para ambas fases entre los jugadores que estuvieran eliminados de la competición.

10.5. Se realizarán 5 pruebas y un Master (según clasificaciones Ranking), premiándose cada una de ellas (6 pruebas) en función de la clasificación de los tres primeros puestos. Cada jugador premiado obtendrá un saldo que **se hará efectivo a final de temporada**. Los premios que se asignarán a cada prueba serán los siguientes:

- 1º Clasificado: 45€ por jugador
- 2º Clasificado: 30€ por jugador
- 3º Clasificado: 15€ por jugador

10.6. El sustituto o "LIBRE" se le compensará con 3 puntos adicionales en el Ranking si gana, o 1 punto adicional si pierde, pero no tendrá compensación económica.

- **11. HORARIOS:** Los jugadores que tengan algún problema de horario o no puedan jugar un día concreto deberán comunicarlo en el momento de la inscripción y posteriormente cuando se solicite la disponibilidad. Si surgiera algo extraordinariamente y justificado deberán de comunicarlo lo antes posible a los organizadores de la prueba. La organización no podrá garantizar que el jugador pueda disputar la prueba si no se cumple lo relatado en el punto 3.
- **12. PUNTUALIDAD:** El calendario y el Orden de juego estará confeccionado con horarios aproximados, únicamente se respetarán los horarios de **inicio de jornada**, a partir del cuál todos los partidos irán uno detrás de otro por lo que se ruega a los jugadores que estén en el frontón con la antelación suficiente a la celebración de su partido. Si transcurridos 10 minutos de la hora fijada o de la finalización del partido predecesor no se ha presentado alguno de los jugadores se dará el partido por perdido, firmándose el acta correspondiente.
- **13. INDUMENTARIA:** Será obligatoria la completa uniformidad (camiseta y pantalón) como mínimo en el color de las prendas de cada pareja participante.
El árbitro podrá no permitir la disputa del partido a una pareja incorrectamente uniformada, dando el partido por perdido. Se recomienda la utilización de gafas protectoras tanto para los delanteros como para los zagueros.
- **14. ARBITRAJES:** Los arbitrajes se realizarán por las personas con titulación autonómica o nacional designados por la Federación, o en casos excepcionales, por aquellos jugadores o personas vinculadas al frontenis que, con anterioridad a la disputa de las pruebas y torneos, esta Federación los autorice.

Todo jugador participante deberá estar en posesión de la Licencia Federativa en vigor. El importe de la Licencia será de **50 € anuales** (25 € menores de 16 años), y se tiene que realizar el **pago antes del 1 de noviembre** del año en curso, en caso contrario, no se permitirá la participación en los Territoriales.

Los jugadores/as menores de 18 años deberán haber presentado a esta federación la correspondiente autorización paterna para la temporada en curso.

Temporada 2026-2027 - OLÍMPICA

PUNTOS								
Categ.	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	TNP
A	69	60	54	45	39	36	33	0

PUNTOS por partido								
Grupo	PG2	PG3	PP3	PP2	PNPA	PNP	PGS	PPS
B1	11,58	9,65	5,79	4,83	1,21	0	2	0,6
B2	8,91	7,43	4,46	3,71	0,93	0	2	0,6
B3	6,85	5,71	3,43	2,86	0,71	0	2	0,6
B4	5,27	4,39	2,64	2,20	0,55	0	2	0,6
C1	4,06	3,38	2,03	1,69	0,42	0	1	0,3
C2	3,12	2,60	1,56	1,30	0,33	0	1	0,3
C3	2,40	2,00	1,20	1,00	0,25	0	1	0,3

PG2	Partido ganado en 2 set
PG3	Partido ganado en 3 set
PP3	Partido perdido en 3 set
PP2	Partido perdido en 2 set
PNPA	Partido no presentado Avisado
PNP	Partido no presentado
PGS	Partido ganado sustituto
PPS	Partido perdido sustituto
TNP	Torneo no presentado

PREMISAS para las Categorías B y C:

- 1) PG3 es el doble del PP2
- 2) PNPA es el 25% del PP2
- 3) PGS es 1 pto. para C y 2 ptos. para B
- 4) PPS es el 30% del PGS
- 5) Incremento por ganar o perder mejor
es decir, PP3 respecto PP2 y PG2 respecto PG3 **20%**
- 6) Incremento entre grupos consecutivos **30%**
- 7) Los grupos de 4 equipos están prorrateados,
de tal manera que si ganas o pierdes tus 3
partidos, puntúas lo mismo que si ganaras
o perdieras tus 2 partidos si fuera un grupo
de 3 equipos