



NORMATIVA Temp. 2023/2024



TERRITORIALES FRONTENIS PREOLÍMPICO ABSOLUTOS

Se usará para jugar pelota de goma amarilla de la marca DUNLOP.

El sistema de competición del Circuito Territorial de Abiertos Absolutos será el siguiente:

- Las inscripciones serán de manera **individual** para todas las pruebas del circuito territorial. El precio de la inscripción será de **50€** para toda la temporada, mediante transferencia bancaria a esta federación (**IBAN ES67 1491 0001 2130 0007 6882**). El jugador que dispute las modalidades de Frontenis Preolímpico y Olímpico, la inscripción total sería de **75€**.
- 1. Se realizarán 5 pruebas Territoriales en la temporada, a sistema de liguilla de grupos de 3 o 4 equipos (según inscripciones) cuyas parejas se formarán a **sorteo** entre los 6 u 8 jugadores asignados a cada grupo (**indiferentemente de su posición de juego**) por la Comisión Preolímpica, intentando no repetir parejas en los próximos sorteos de la misma temporada. Cuando se formen las parejas, cada equipo decidirá quién jugará de zaguero y delantero. El número de grupos dependerá también del número de inscripciones.
- 2. Antes de cada Territorial se solicitará por la organización la disponibilidad de horarios de cada jugador que debe de tener **como mínimo 4 días disponibles** en franjas horarias de 16:00 h. a 21:00 h. (Con un mínimo de 3 horas consecutivas tanto por el inicio o por el final de la franja horaria). Los jugadores que provengan de otras islas diferentes a donde se desarrolla el territorial deberán de tener como mínimo disponibilidad horaria desde las 18:00 h del Viernes hasta las 15:00 h del Domingo. Cualquier jugador que forme pareja con un jugador que provenga de una isla diferente a donde se desarrolla el territorial debe de tener la misma disponibilidad horaria que éste. El resto de jugadores que conformen el grupo que se enfrente a alguien que provenga de otra isla diferente a donde se desarrolla el territorial, deberá de tener disponible algún día del fin de semana (sábado o domingo) para disputar sus partidos. **Una vez publicado el cuadrante de partidos, después de haber recibido la disponibilidad de cada jugador, no se modificarán los partidos, a no ser causa de fuerza mayor.**
- 3. Se formarán tres divisiones o categorías separadas con sus diferentes grupos según el nivel de juego (A, B, y C). La clasificación en cada división la realizará la comisión en base a varios criterios a tener en cuenta: ranking temporada anterior, técnica, saber jugar en ambas posiciones, condiciones físicas, etc.
- 4. Después de cada prueba el equipo que resulte 1er clasificado del grupo ascenderá al grupo superior, mientras que el último clasificado del grupo descenderá al inferior. Si algún jugador, por cualquier motivo, no pudiera disputar la prueba descenderá automáticamente de grupo.

5. **En el caso de empate :**

- En el caso de **doble empate**, por este orden: 1) Enfrentamiento directo; 2) Ranking actual; 3) Puntos torneo anterior; 4) Ranking temporada anterior.

-Y en caso de **triple empate**, por este orden: 1) Mejor diferencia entre set ganados y perdidos; 2) Mejor diferencia entre puntos ganados y perdidos; 3) Ranking actual; 4) Puntos torneo anterior; 5) Ranking temporada anterior.

6. El jugador que se quede sin compañero podrá elegir jugadores de cualquier grupo inferior al suyo, para jugar sus partidos, y éstos tendrán que adaptarse al horario previsto. **Si el jugador que se queda sin compañero es del último grupo, jugará con algún reserva de nivel similar, en el caso que haya, y si no hay reserva, se permitirá escoger alguien del mismo grupo**, ya que no hay grupos inferiores. Además se premiará a los jugadores elegidos con puntos extras para el ranking por cada partido ganado y jugado (excluido los partidos ganados por W.O.), según cuadro de puntuación.
7. Si un jugador sólo puede jugar el fin de semana (Viernes, Sábado y Domingo) por desplazarse de otra isla y a quien se enfrenta, algún jugador de la pareja no puede jugar ese fin de semana por motivos justificados (Motivo de viaje, concentraciones o trabajo) la comisión de Preolímpica decidirá si el compañero puede disputar dicho partido con alguien que escoja de un grupo inferior (según apartado anterior) al suyo, acogiéndose el jugador faltante al resultado del partido como si hubiera jugado él.
8. Se confeccionará un ranking individual, según puntuación obtenida en los partidos disputados + los puntos extras que se pudieran alcanzar (se adjunta tabla de puntuación al final de este documento), donde los primeros clasificados en el ranking de cada categoría (A, B y C), al final de la temporada, serán los que disputen, después de formarse las parejas a sorteo, el Máster Territorial A, B y C. **La cantidad de los jugadores clasificados en cada Máster** podría variar según la cantidad de inscritos en cada categoría, **no pudiendo ser nunca el número de clasificados mayor a la mitad de los inscritos en cada categoría**, siendo un máximo de clasificados de 8 jugadores y un mínimo de 6 jugadores. Entre los mencionados jugadores se repartirán diferentes premios en metálico o cheques regalo según las clasificaciones en los mencionados Máster.
9. La puntuación correspondiente a PNP (**Partido No presentado = Cero puntos**) se aplicará cuando un jugador no se presente a disputar su partido sin avisar con anterioridad a la organización, ni justificar su ausencia debidamente, y siempre se aplicará de manera individual al jugador faltante. Para su compañero se aplicará la puntuación del PP2 (Partido Perdido en 2 set).
10. Las partidas se disputarán al mejor de tres juegos de **12 puntos o 20 minutos** de duración para los dos primeros juegos y de **8 puntos o 10 minutos** de duración para el tercer juego en caso de empate. El árbitro avisará cuando queden 5 min. para finalizar el juego, avisando la resta de cada minuto hasta que se agote el tiempo. Cuando queden 2 min. el árbitro detendrá el tiempo entre punto y punto. En cada juego se podrá solicitar 1 min. de descanso por cada equipo independientemente de quien esté en posesión del saque y habrá 2 min. de descanso entre los juegos.

Trofeos

Se entregarán trofeos o medallas para los tres primeros clasificados de cada Máster.

Horarios

Los jugadores que tengan algún problema de horario o no puedan jugar un día concreto deberán comunicarlo en el momento de la inscripción y posteriormente cuando se solicite la disponibilidad. **Si surgiera algo extraordinariamente y justificado deberán de comunicarlo lo antes posible a los organizadores de la prueba. La organización no podrá garantizar que el jugador pueda disputar la prueba si no se cumple lo relatado en el apartado 2**

Puntualidad

El calendario y el Orden de juego estará confeccionado con horarios aproximados, únicamente se respetarán los horarios de **inicio de jornada**, a partir del cual todos los partidos irán uno detrás de otro por lo que se ruega a los jugadores que estén en el frontón con la antelación suficiente a la celebración de su partido. Si transcurridos 10 minutos de la hora fijada o de la finalización del partido predecesor no se ha presentado alguno de los jugadores se dará el partido por perdido, firmándose el acta correspondiente.

Indumentaria

Será obligatoria la completa uniformidad (camiseta y pantalón) **como mínimo en el color de las prendas de cada pareja participante.**

El árbitro podrá no permitir la disputa del partido a una pareja incorrectamente uniformada, dando el partido por perdido. Se recomienda la utilización de gafas protectoras tanto para los delanteros como para los zagueros.

Arbitrajes

Los arbitrajes se realizarán por las personas con titulación autonómica o nacional designados por la Federación, o en casos excepcionales, por aquellos jugadores o personas vinculadas al frontenis que, con anterioridad a la disputa de las pruebas y torneos, esta Federación los autorice.

Todo jugador participante deberá estar en posesión de la Licencia Federativa en vigor.

Los jugadores/as menores de 18 años deberán haber presentado a esta federación la correspondiente autorización paterna para la temporada en curso.

Temporada 2023-2024

Grupo	PUNTOS por partido						
	PG2	PG3	PP3	PP2	PNPA	PNP	PGS
A1	19,58	16,31	9,79	8,16	6,12	0	3
A2	15,06	12,55	7,53	6,27	4,71	0	3
B1	11,58	9,65	5,79	4,83	3,62	0	2
B2	8,91	7,43	4,46	3,71	2,78	0	2
B3	6,85	5,71	3,43	2,86	2,14	0	2
B4	5,27	4,39	2,64	2,20	1,65	0	2
C1	4,06	3,38	2,03	1,69	1,27	0	1
C2	3,12	2,60	1,56	1,30	0,98	0	1
C3	2,40	2,00	1,20	1,00	0,75	0	1

PG2	Partido ganado en 2 set
PG3	Partido ganado en 3 set
PP3	Partido perdido en 3 set
PP2	Partido perdido en 2 set
PNPA	Partido no presentado Avisado
PNP	Partido no presentado
PGS	Partido ganado sustituto

PREMISAS:

- 1) PG3 es el doble del PP2
- 2) PNPA es el 75% del PP2
- 3) PGS es 1 pto. para C, 2 para B y 3 para A
- 4) Incremento por ganar o perder mejor es decir, PP3 respecto PP2 y PG2 respecto PG3 **20%**
- 5) Incremento entre grupos consecutivos **30%**
- 6) Los grupos de 4 equipos están prorrateados, de tal manera que si ganas o pierdes tus 3 partidos, puntúas lo mismo que si ganaras o perdieras tus 2 partidos si fuera un grupo de 3 equipos